

# MIGHTYScape

## One Inkscape Plugin Collection To Rule Them All

Hole das Maximum aus Inkscape! Vektorbearbeitung im SVG-Format ist eine mächtige Allzweckwaffe. Egal, ob Modellbau, Laserschneiden, Schneide- oder Stifplotter, Sticken, CNC-Fräsen, Additive Fertigung, Elektronik, 2D-CAD, Mathematik, Biologie, Physik oder Generative Artwork. MightyScape bietet mannigfaltige Problemlösungen für altbekannte Schwierigkeiten aus der Maker und Artist Community, die selbst in kommerziellen Produkten wie CorelDraw oder InDesign unlösbar scheinen. Das geht? Na klar! Wie? Mit Open Source!

### Was steckt hinter MightyScape?

- vom Stadtfabrikanten e.V. initiiertes Git-Projekt im Jahr 2019
- die weltweit größte Open Source Software Sammlung mit aktuell 372 Inkscape Erweiterungen
- viele Erweiterungen fließen in die offizielle Inkscape Extension Gallery ein
- kompatibel ab Inkscape 1.0+ (Windows + Linux)

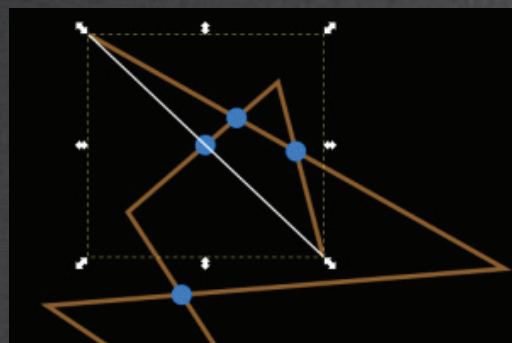
### Warum?

- eigene Lösungen finden für Problemstellungen, die uns im Verein und zu Hause täglich begleiten
- überall im Netz verstreute Erweiterungen sammeln und von der alten Inkscape 0.92.X migrieren, um die Funktionalität zu erhalten, zu erweitern und zu verbessern
- aus Überzeugung und Freude an Free Open Source Software (FOSS)

## Die TOP 10 Extensions

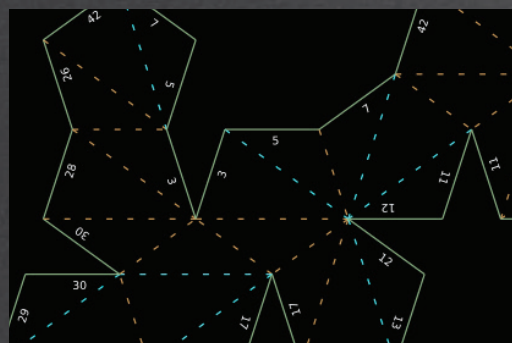
### Contour Scanner and Trimmer

- analysiere Kurven nach ihrem Aufbau
- entferne doppelte Kanten
- verschneide Kurven mit anderen Kurven



### Paperfold

- Erzeuge komplexe Abwicklungen mit allem drum und dran aus OBJ, PLY und STL-Dateien
- spezielle Modi für weiterführende Tools wie Origami Simulator und Joinery
- ideal für Papercraft-Künstler



### DXF/DWG Importer

- importiere proprietäre AutoDesk-Dateien in Inkscape
- es stehen verschiedene Import-Methoden zur freien Auswahl ("Shotgun Prinzip")



### vpype Tools

- das Schweizer Taschenmesser des Vinylcuttings, direkt in Inkscape!



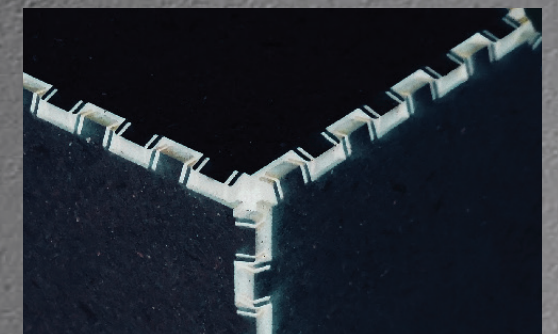
### Chain Paths

- finde und verbinde Kanten zu zusammengehörigen bzw. geschlossenen Konturen
- entwickelt vom FabLab Nürnberg (Jürgen Weigert)



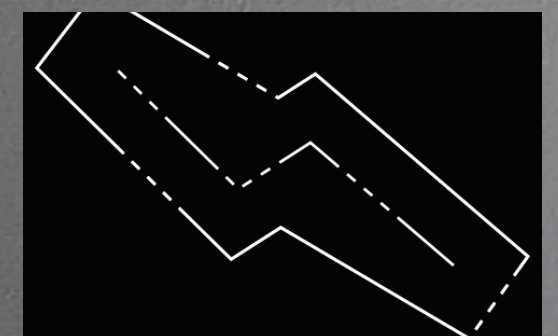
### Florian Festi's Boxes.py

- über 100 verschiedene parametrische Boxen für verschiedene Alltagszwecke
- ideal für den Laserschneider



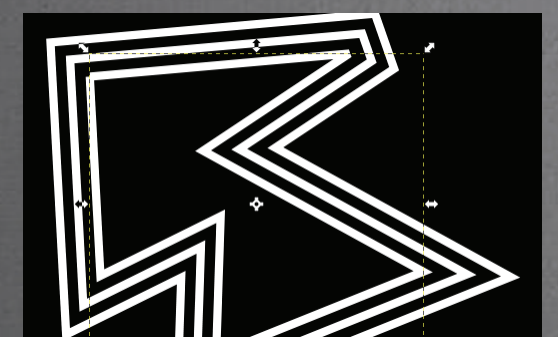
### Create Links

- Erzeuge Stege in Konturen (auch bekannt als bridges, gaps, tabs, breakaway connectors)
- ideal für CNC-Fräsen, Laserschneiden, Wasserstrahlschneiden



### Offset Paths

- erzeuge echte und saubere Versatzlinien von Pfaden



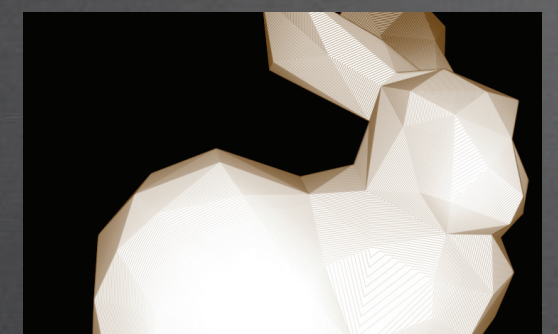
### Styles To Layers

- sortiere Objekte nach verschiedenen Style-Kriterien und verschiebe sie in automatisch generierte Layer
- optimales Werkzeug zur Kontrolle des SVG-Aufbaus und für das Post-Processing



### Slic3r STL Input

- schneide 3D-Modelle in Scheiben und importiere die einzelnen Schichten
- erlaubt das Erstellen von komplizierten Modellschichten, z.B. Schiffsmodellbau oder das Erzeugen von 3D-Kunstwerken



### Du willst mitmachen?

Dann installiere Inkscape und das MightyScape package. Wir freuen uns über Tests, Bug Reports, Ideen und natürlich jede Menge Code Commits. Jeder ist willkommen.

<https://y.stadtfabrikanten.org/mightyscape-doku>

